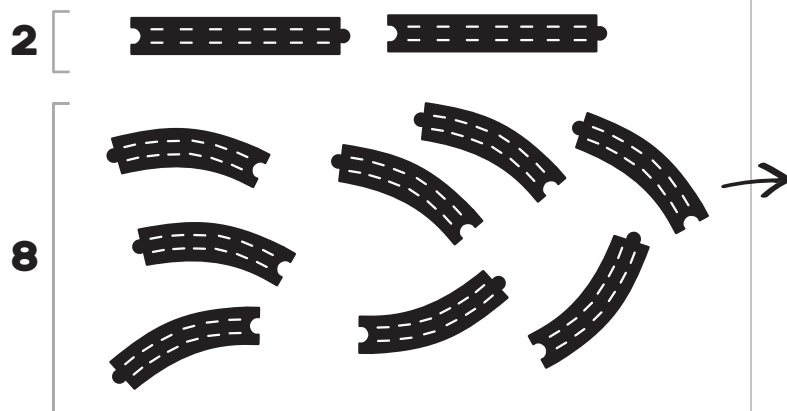
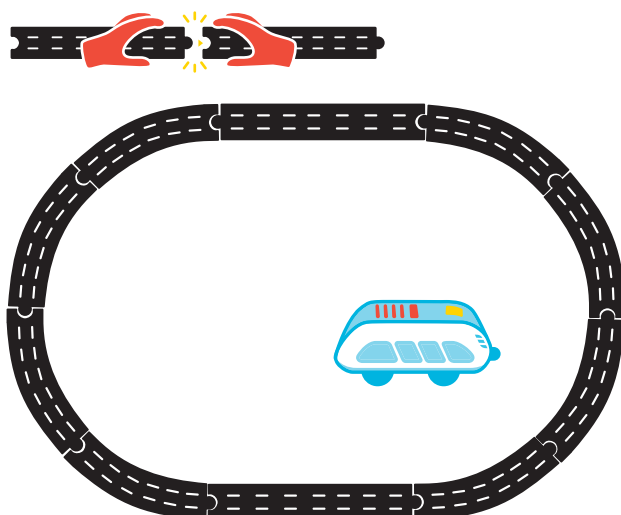


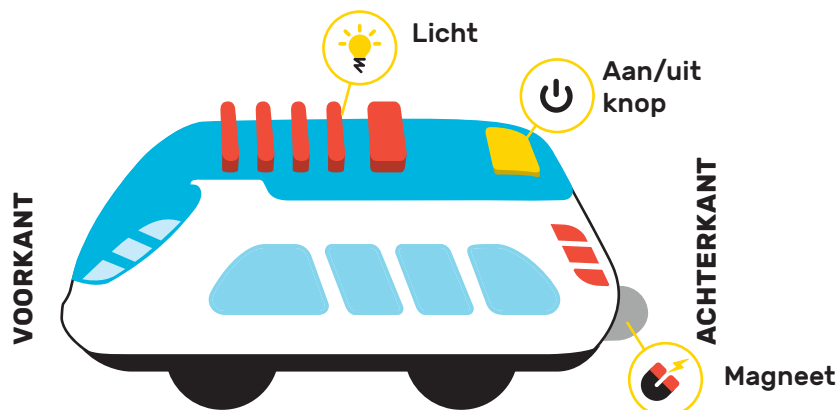
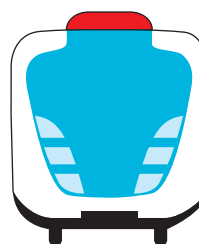
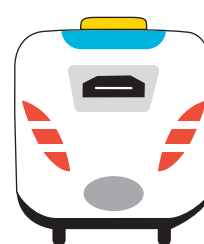
NAAM _____

LES 1: De Basis


Hoi, ik heet Jamy! Ik ben de nieuwe J-1 trein.
 Kan jij mij helpen om te leren rijden?

1. RIJDEN OP DE RAILS
PAK DE VOLGENDE RAILS
☒ KLAAR

BOUW EEN OVAAL
☒ KLAAR

Goed gedaan!

Pak mij nu op en bekijk mij eens goed. Weet jij wat mijn voorkant en achterkant is?

BEKIJK DE TREIN
☒ KLAAR

VOORKANT

ACHTERKANT

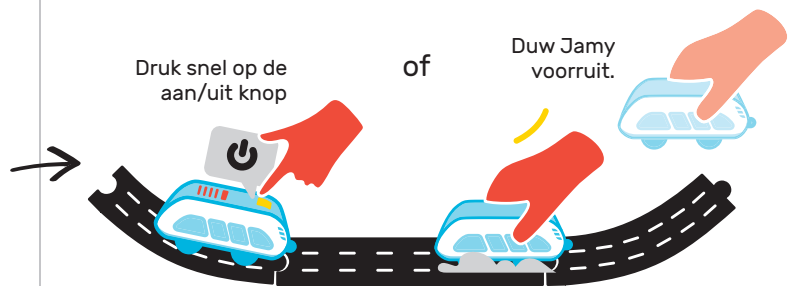
AANZETTEN

☒ KLAAR



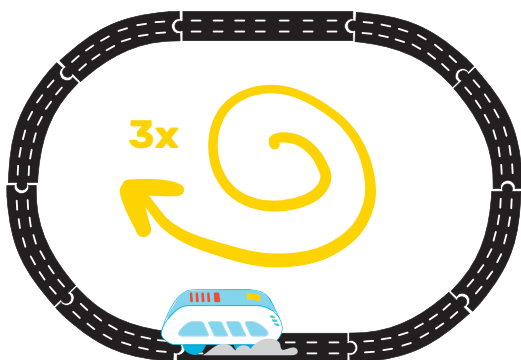
BEGIN MET RIJDEN

☒ KLAAR



RIJDT 3 RONDJES

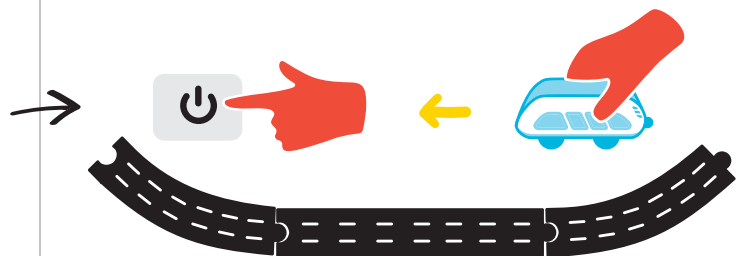
☒ KLAAR



STOP MET RIJDEN

☒ KLAAR

Druk snel op de aan/uit knop om Jamy te laten stoppen.

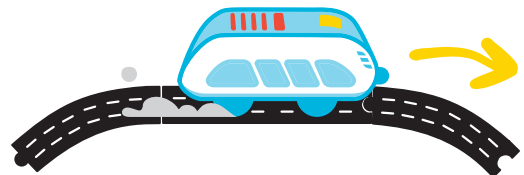


2. ACHTERUIT RIJDEN



Super! Nu gaan we achteruit rijden.

? Kun jij erachter komen hoe dat moet?



Quiz

? Hoe zorg je ervoor dat Jamy achteruit rijdt?
Kleur de circle met het juiste antwoord in.



A

Roep: "Rijd achteruit"!



B

Duw Jamy achteruit



C

Klap in je handen

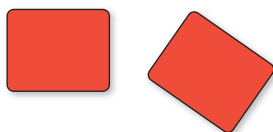
3. PROGRAMMEREN



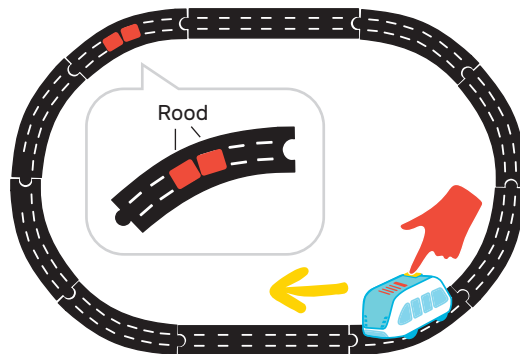
Tijd om te leren programmeren. Laten we beginnen met het stoppen en doorrijden.
Met de programmeerblokjes kunnen wij er voorzorgen dat ik sneller of langzamer gaat of stop.

▶ **PAK DE PROGRAMMEERBLOKJES** ☒ KLAAR

2 Rode blokjes

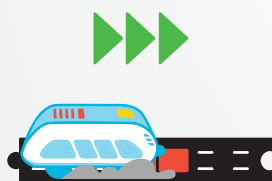


▶ **KLIK DE BLOKJES VAST** ☒ KLAAR



Quiz

? **Wat gebeurt er als Jamy over de 2 rode blokjes rijdt?**
Kleur de cirkel met het juiste antwoord in.



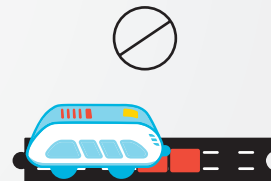
(A)

Jamy gaat sneller



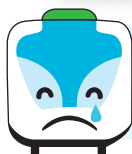
(B)

Jamy stopt



(C)

Er gebeurt niks



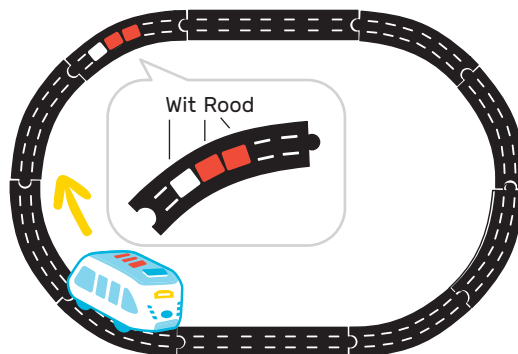
Jij hebt gelijk, er gebeurt niks.
Wij zullen dus iets anders moeten proberen.

▶ **PAK DE PROGRAMMEERBLOKJES** ☒ KLAAR

1 wit blokje



▶ **KLIK HET BLOKJE VAST** ☒ KLAAR



Quiz

? Wat gebeurt er als Jamy over ☐ ☒ ☒ rijdt?
Kleur de cirkel van het juiste antwoord in.



A

Jamy gaat sneller



B

Jamy stopt



C

Er gebeurt niks



Goed gedaan! Met deze programmeercode zorgen we ervoor dat ik stil ga staan.
Deze programmeercodes noemen wij ook wel commando's! Laten wij dat onthouden.



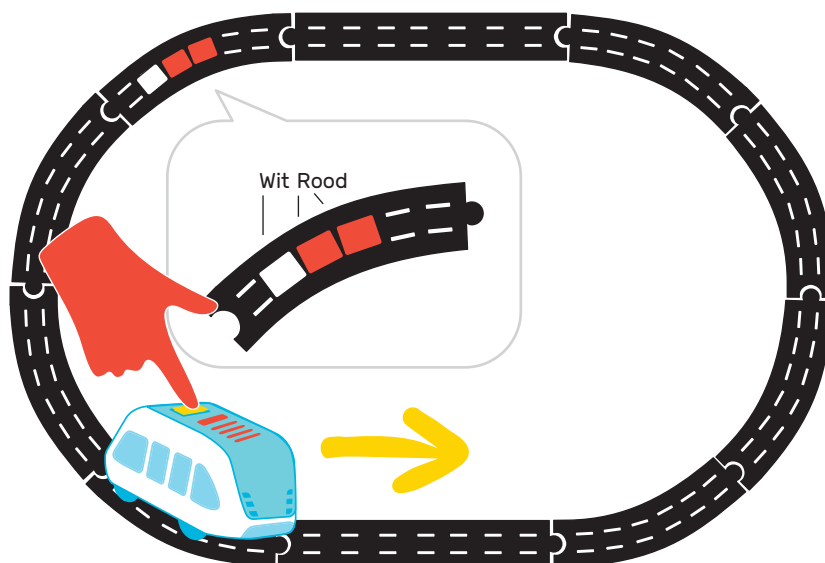
Laten we nog 1 test doen!

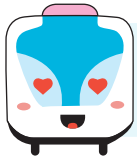
? Wat gebeurt er als jij mij nu de andere kant op laten rijden?



LAAT JAMY ANDERSOM RIJDEN

☒ KLAAR





Hmm, hoe kunnen wij ervoor zorgen dat deze commando in beide richtingen werkt?

PAK NOG EEN BLOKJE

☒ KLAAR

1 wit blokje



Super goed gedaan! Jij bent nu klaar om zelf verder te programmeren!

? Programmeer de volgende blokjes. Wat doet ik als ik erover heen rijdt?

PAK DE BLOKJES EN GA AAN DE SLAG

☒ KLAAR

| wit | groen | groen |



| wit | rood | rood | rood |



| wit | rood |



| wit | rood | blauw |



| wit | groen | groen | groen |



| wit | groen |



4. OPDRACHTEN



Draai Jamy om!

Als mijn lampjes te vel zijn mag jij mij uitzetten!



Hoe werkt Jamy?

WITTE LED LAMPJES

Onder de trein is het erg donker, de lampjes zorgen er voor dat ik zien.



JAMY'S OGEN (KLEUR SENSOREN)

De sensoren zijn de ogen van Jamy, zij zien de programmeerblokjes op de rails!



Waarom heeft Jamy kleursensoren (ogen) aan de voorkant en achterkant?



Wat is erg belangrijk tijdens het maken programmeren van Jamy?
