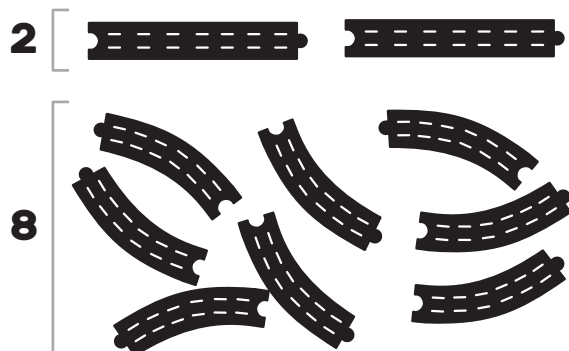


NAAM _____

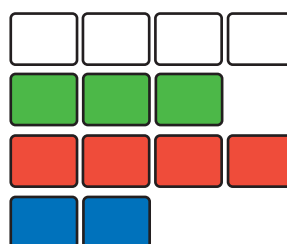
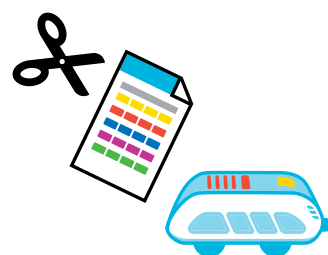
LES 2: Commando's

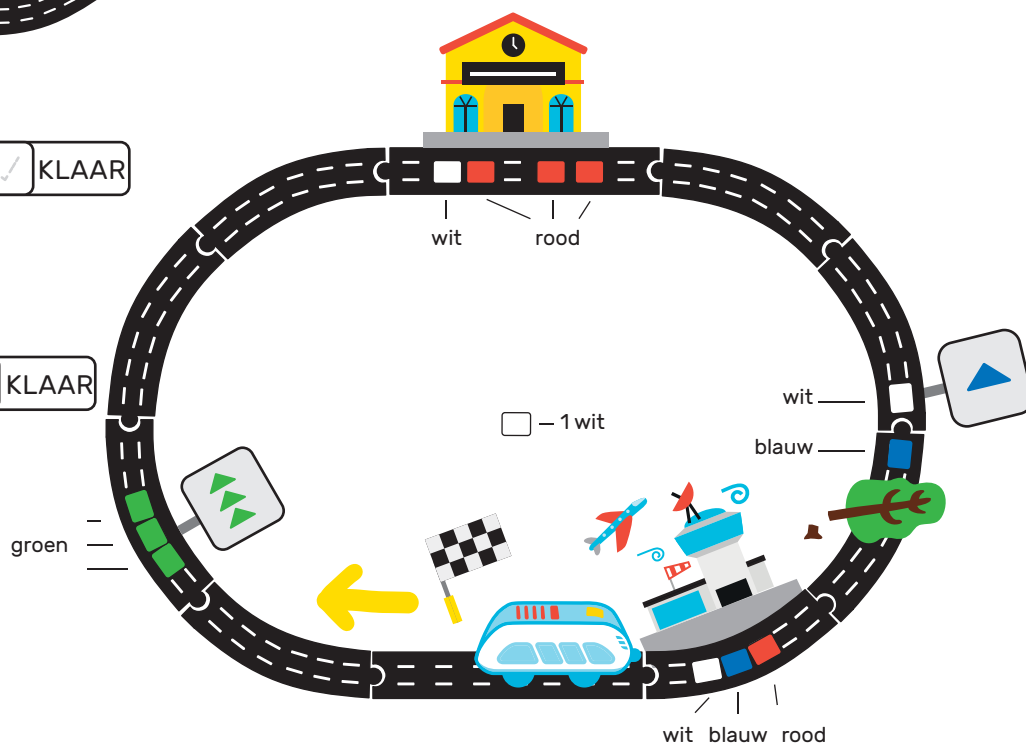
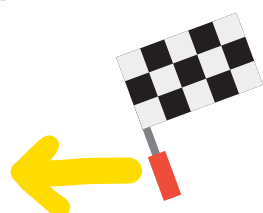
Ik heb je hulp nodig!

We moeten passagiers ophalen op het treinstation en deze naar het vliegveld brengen. Maar er zijn obstakels op de rails!

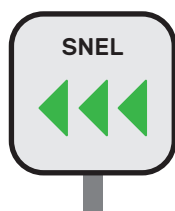
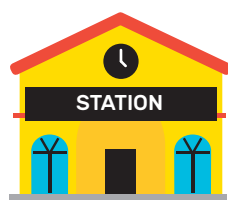
PAK DE RAILS, PROGRAMMEERBLOKJES, TREIN, KLEURCODE KAART EN SCHAAAR
☒ KLAAR


4 wit
3 groen
4 rood
2 blauw

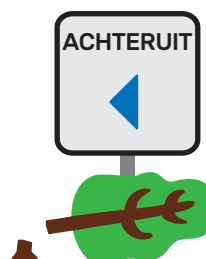

KNIP DE KAARTJES HIERONDER UIT
☒ KLAAR

BOUW DE OVAAL VAN HIERNAAST NA.
☒ KLAAR


START



⌚ STOP 10 seconde



✕ Finish



Zie jij waarom het niet werkt?

Laten we de baan en de programmeerblokjes eens goed bekijken



Bekijk Jamy's plan!

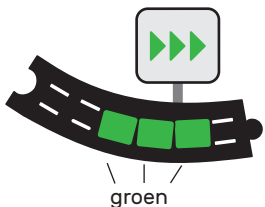


JAMY'S PLAN

	Start met rijden
	Ga sneller
	Wacht 10 seconden zodat de passagiers in kunnen stappen
	Omgevalen boom op de rails, we moeten terug!
	We zijn het op het vliegveld, onze finish



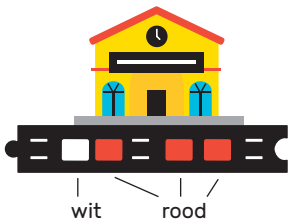
AANPASSEN



TIP: Pak een extra wit blokje. ☐
PROBEER: Was dit de oplossing?



AANPASSEN

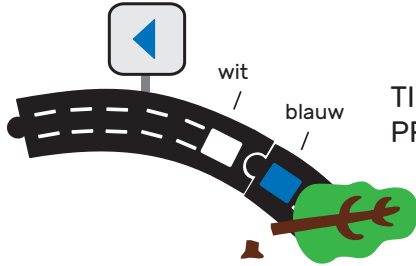


TIP: Bekijk de kleurcode kaart. Maak de juiste code. **Voeg geen blokjes toe!**
PROBEER: Was dit de oplossing?



AANPASSEN

☒ KLAAR



TIP: Verplaats beide blokjes zodat er geen gat tussen is!
PROBEER: Is dit de oplossing?

AANPASSEN

☒ KLAAR



TIP: Bekijk de kleurcode kaart. Maak de juiste programmeercode.
PROBEER: Stopt Jamy nu?



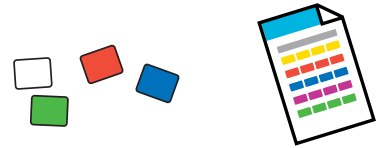
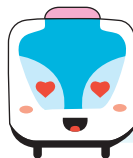
Goed gedaan! We hebben de passagiers opgehaald vanaf het treinstation en deze succesvol naar het vliegveld gebracht! Nu is het tijd voor een extra opdracht!

EXTRA OPDRACHT

GEBRUIK: Meer rails.



PROBEER: Meer programmeercodes.



Ik heb een extra opdracht voor jou! Ben jij er klaar voor?

Quiz

? What doet deze programmeercode? ■ ■ ■
Kleur de cirkel met het juiste antwoord in!



A
Niks



B
Finish



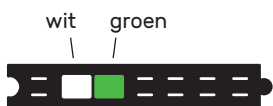
C
Omkeren en 3 seconden
stoppen

OPDRACHT: Treinmachinist examen!



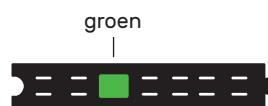
IS (A) OF (B) het juiste antwoord?

1.



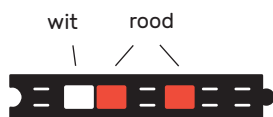
(A)

of



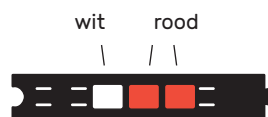
(B)

2.



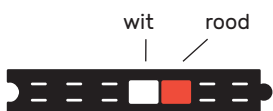
(A)

of



(B)

3.



(A)

of



(B)



Wat hebben wij geleerd?

1. Codes starten altijd eerst met een wit blokje! ☐
2. Geen gaten in de codes!
3. Codes moeten altijd op het zelfde stukje rails zitten.



Wat is een ander woord voor “verschillende dingen proberen om een probleem op te lossen” in computertaal?