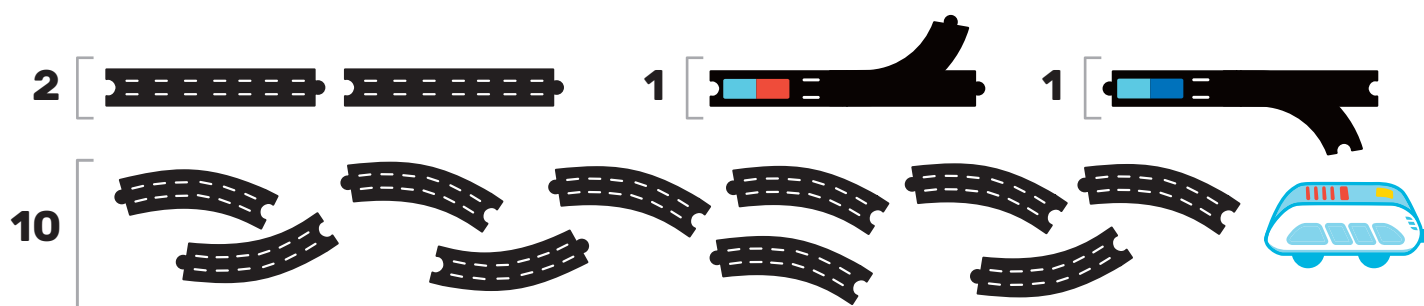
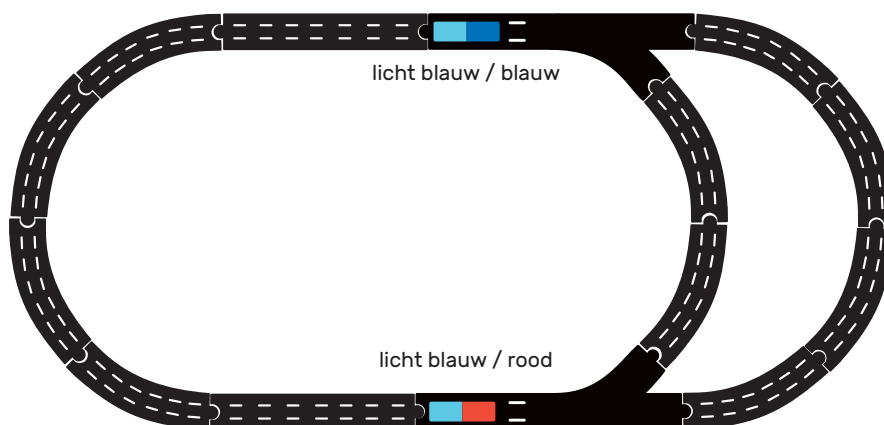


NAAM _____

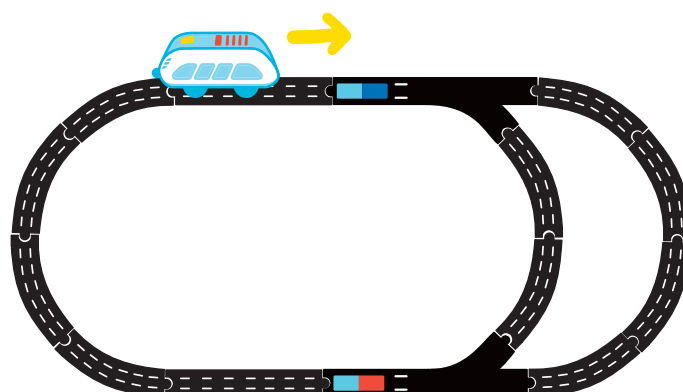
LES 3: Sturen

Welkom terug!

We gaan nu leren hoe jij mij kan besturen door middel van programmeercodes!

PAK DE RAILS EN JAMY.
☒ KLAAR

BOUW
☒ KLAAR

ZET JAMY NAAST DE VOLGENDE PROGRAMMEERCODE

 licht blauw / blauw

☒ KLAAR


▶ **LAAT JAMY 10 RONDJES RIJDEN. HOEVAAK GAAT JAMY RECHTDOOR OF NAAR RECHTS BIJ HET VOLGENDE COMMANDO:**  ?
licht blauw / blauw

✓ KLAAR



Rechtdoor



Rechtsaf



? **Hoe vaak ging Jamy rechtdoor**  **en hoe vaak ging hij rechtsaf**  ?
Hoe komt dit denk jij?



Weet jij de commando's nog?

Laten we de commando voor rechtdoor gebruiken om mij altijd rechtdoor te laten rijden!

▶ **PAK DE KLEURCODE KAART**



CONTROLEER DE RICHTING



✓ KLAAR

Quiz

? **Welke kleur laat Jamy rechtdoor**  **gaan bij**  ?
Kleur de cirkel met het juiste antwoord in. licht blauw / blauw



(A)

Rood



(B)

Groen



(C)

Geel

▶ **PAK HET JUISTE PROGRAMMEERBLOKJE EN KIJK OF JAMY NU ELKE KEER RECHTDOOR**  **GAAT.**

✓ KLAAR

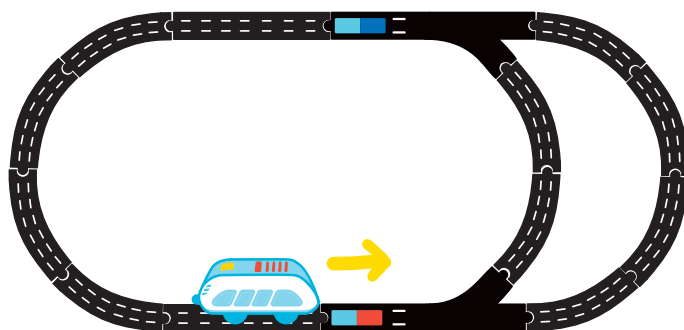


LATEN WE NU DE ANDERE KANT OP GAAN!

▶ ZET JAMY NU IN DE ANDER RICHTING OP DE RAILS EN LAAT JAMY 5 KEER RONDRIJDEN. WAT GEBEURD ER BIJ DE KRUISING

?
Licht blauw / rood

✓ KLAAR



▶ PAK DE KLEURCODE KAART



CONTROLEER DE RICHTING



✓ KLAAR

Quiz



Welke kleur laat Jamy linksaf
Kleur de cirkel met het juiste antwoord in.



gaan bij ?
Licht blauw / rood



A

Rood



B

Geel



C

Blauw

▶ MAAK DE JUISTE COMMANDO ZODAT JAMY ELKE KEER NAAR LINKS GAAT!

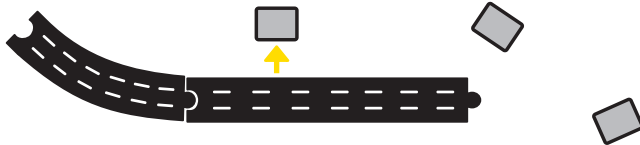
✓ KLAAR



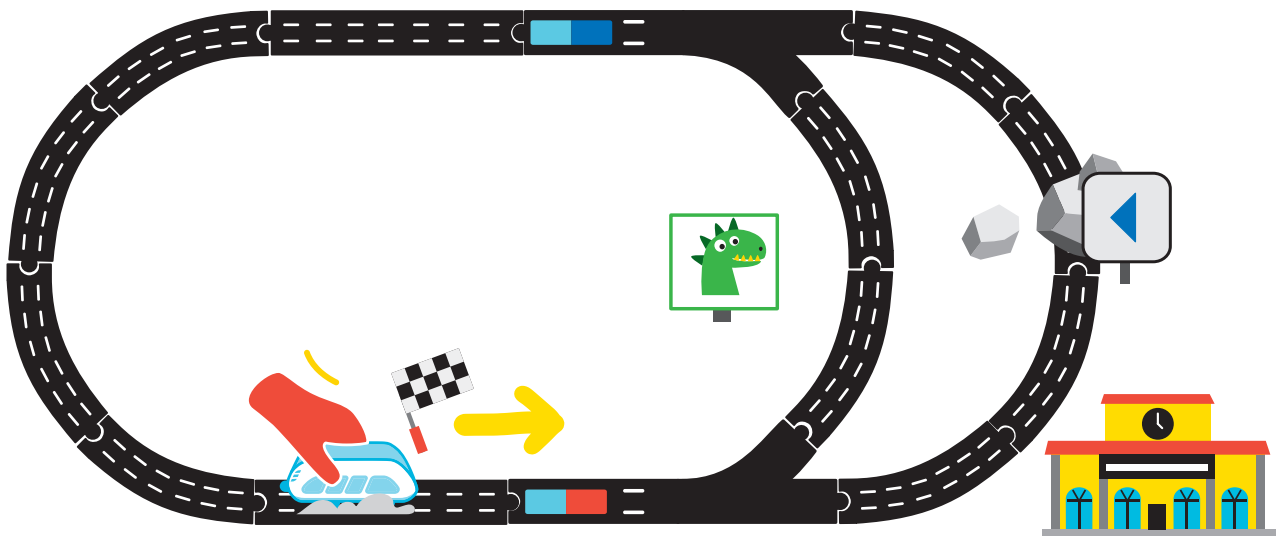
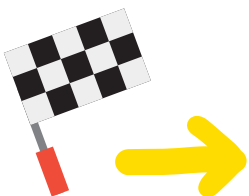
Super! Jij bent klaar voor een nieuw avontuur!

We moeten naar het station toe om een groepje leerlingen op te halen die naar het museum willen. Programmeer jij de juiste route?

▶ HAAL DE PROGRAMMEERBLOKJES VAN DE BAAN AF



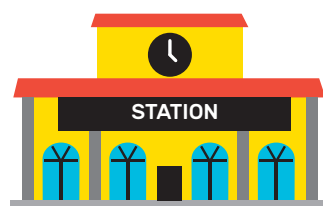
▶ KNIP & ONDERSTAANDE PLAATJES UIT EN LEG DEZE NAAST DE BAAN NEER ZOALS HIERONDER TE ZIEN IS.



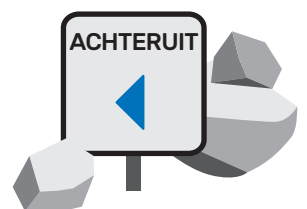
START



FINISH



STOP 2 seconde



PAK DE PROGRAMMEERBLOKJES EN DE KLEURCODE KAART



KLAAR

3 wit



2 rood



3 blauw



1 groen



BEKIJK JAMY'S PLAN EN MAAK DE COMMANDO'S



KLAAR

? **PROBEER:** Doet Jamy wat die moet doen?

JAMY'S PLAN

	Start met rijden	
	Wacht 2 seconden	<div>rood</div> <div>wit</div>
	Stenen op de rails, we moeten terug!	<div>blauw</div> <div>wit</div>
	We zijn bij het museum	<div>rood</div> <div>blauw</div> <div>wit</div>

GEBRUIK VOOR HET MAKEN VAN BOCHTEN:

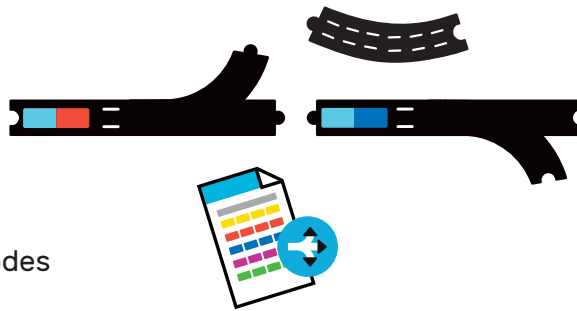
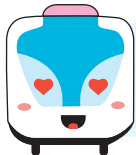


Goed gedaan! Bedankt voor het helpen! Laten we nu nog wat extra opdrachten doen.

EXTRA OPDRACHT

GEBRUIK: Meer rails.

PROBEER: Alle richting codes



De volgende les gaan we de wagon gebruiken!
Maar laten we nu nog wat opdrachten maken.

OPDRACHT



Wat hebben we geleerd?



Hoe kun jij ervoor zorgen dat Jamy altijd de juiste weg neemt?



Vond jij het moeilijk om de programmeercodes te maken?
