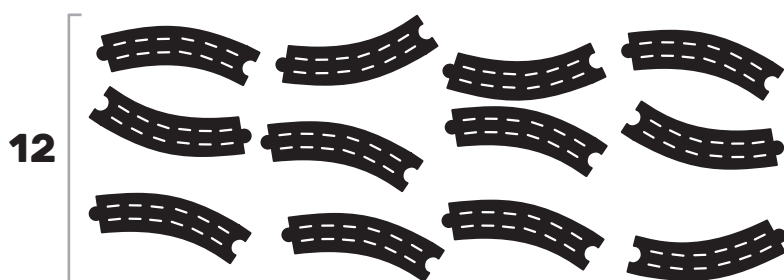
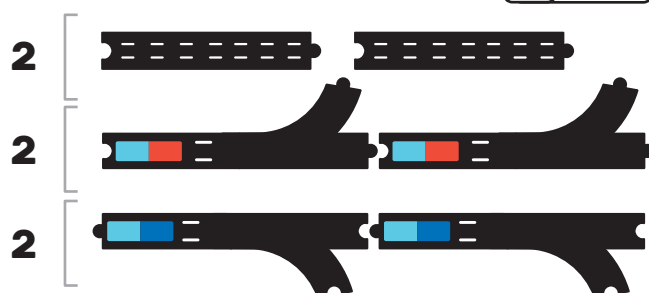


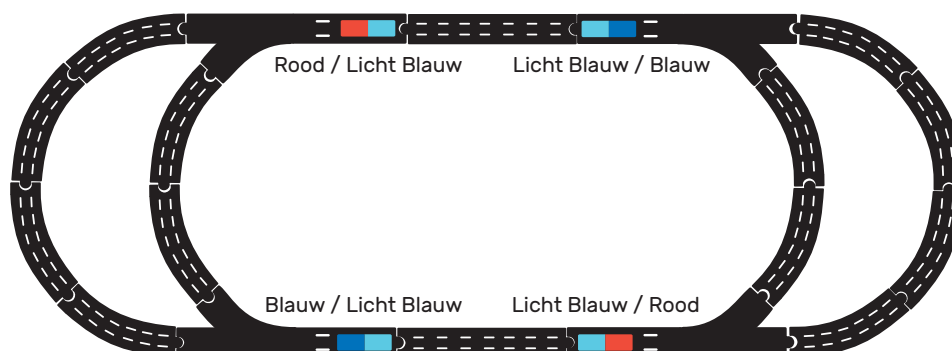
NAAM _____

LES 4: Wagons

**Hey! Weet jij nog wie ik ben?**

Ik heet Jamy en ik ben jouw J-1 trein. Vandaag ontmoet je mijn wagon!
 Laten we alles klaarmaken om te beginnen!

 PAK DE RAILS:

☒ KLAAR

 BOUW:

☒ KLAAR


Laten we een spelletje doen! De afbeelding hieronder laat zien waar je de programmeerblokjes moet plaatsen. Volg de code voor de kleur.

 Pak de programmeerblokjes:

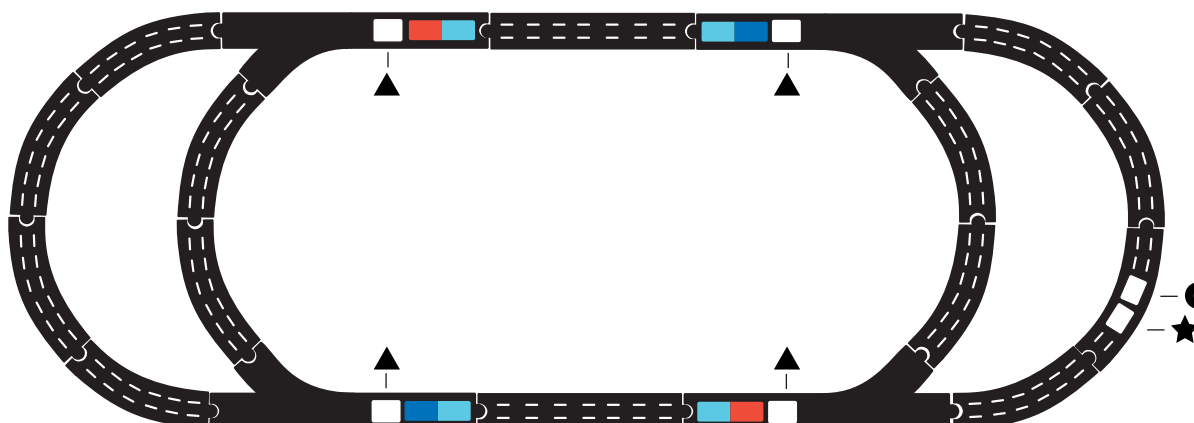

Groen



Wit



Geel

☒ KLAAR


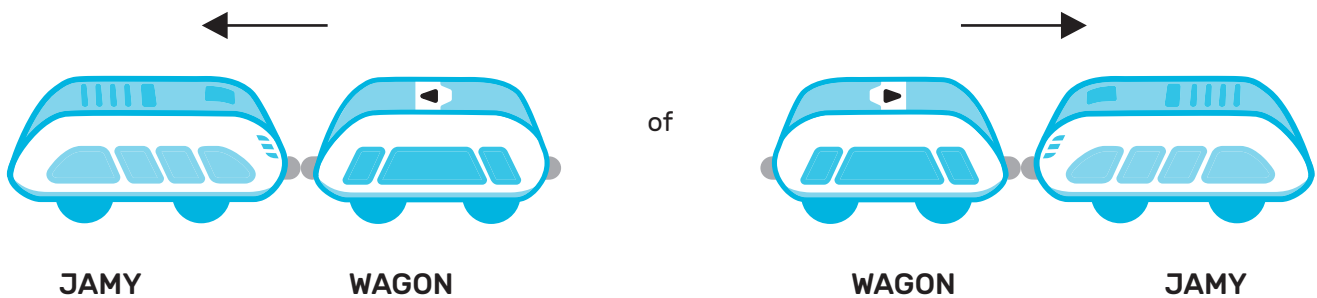
▶ **PAK JAMY**  **EN ZIJN WAGON:**

☒ **KLAAR**



▶ **ZET JAMY EN DE WAGON OP DE RAILS:**

☒ **KLAAR**



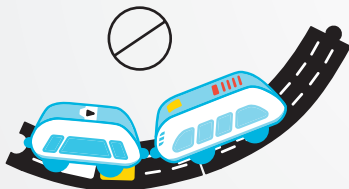
▶ **LAAT JAMY RONDRIJDEN EN KIJK WAT HIJ DOET!**

☒ **KLAAR**

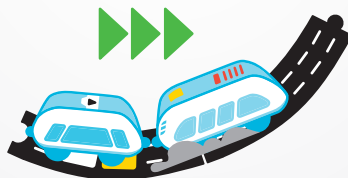
Quiz

? Wat gebeurt er als Jamy over de volgende code rijdt ☐ ☐ ?
Kleur de cirkel met het juiste antwoord in!

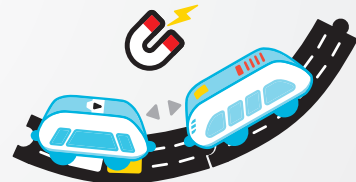
Wit / Geel



A
Niks



B
Jamy gaat sneller



C
De wagon word los gekoppeld

Quiz

? Wat gebeurt er als Jamy over de volgende code rijdt ☐ ☐ ?
Kleur de cirkel met het juiste antwoord in! Wit / Geel



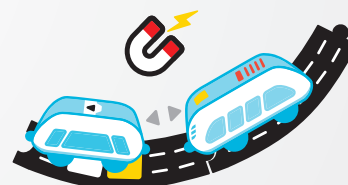
A

Niks



B

Jamy gaat sneller



C

De wagon word los gekoppeld

? Wat heb je geleerd van deze opdracht?

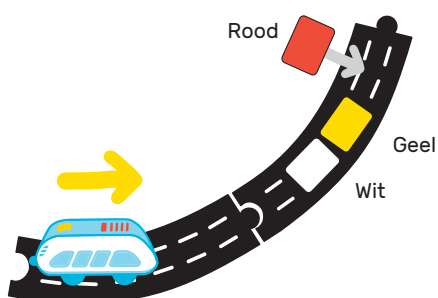
Rood

Wit / Geel

Wit / Geel / Rood

VOEG ☐ ☐ TOE ☐ ☐ OM DEZE KLEURCODE ☐ ☐ ☐ TE MAKEN!

Tip: Let op dat Jamy via de juiste kant de code leest!



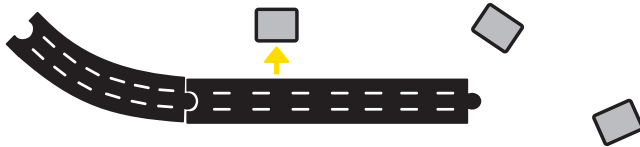
? Wat gebeurt er nu?



Goed gedaan! Ik heb je hulp nog een keer nodig, er is namelijk iets mis met de rails!

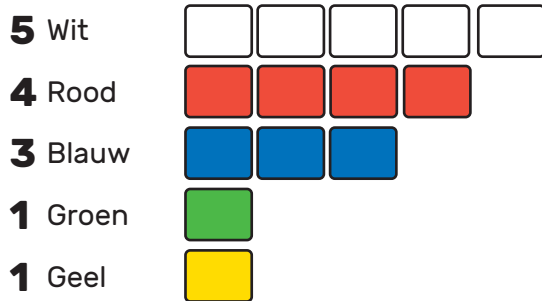
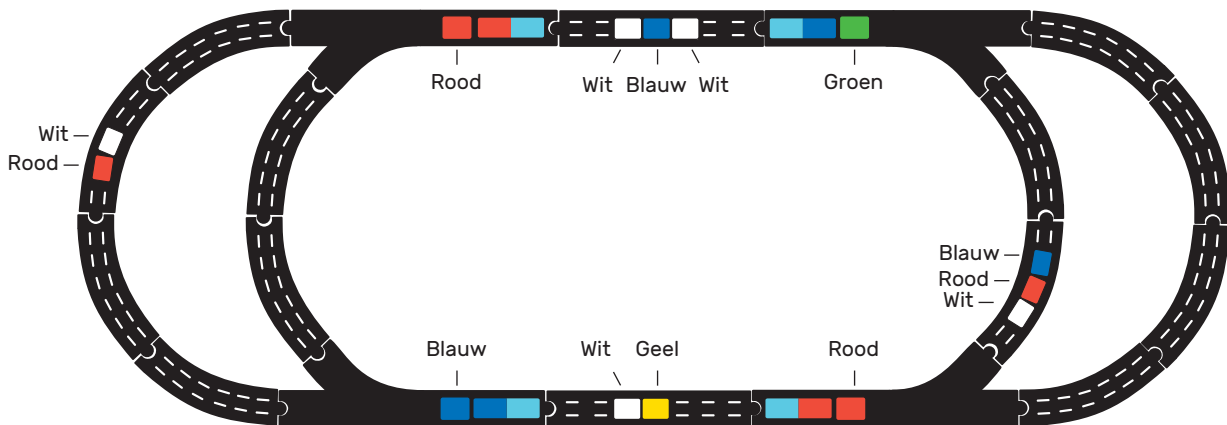
▶ HAAL ALLE PROGRAMMEERBLOKJES VAN DE RAILS

✓ KLAAR



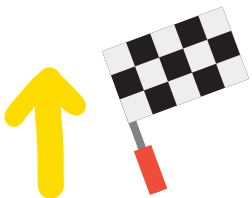
▶ KLIK DE PROGRAMMEERBLOKJES OP DE RAILS

✓ KLAAR

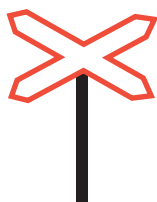


▶ KNIP DE KAARTJES UIT ✂

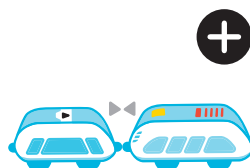
✓ KLAAR



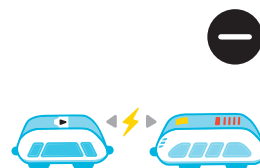
START



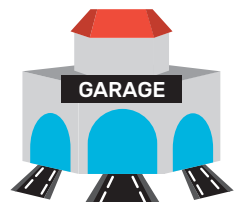
⌚ STOP 2 seconden



Verbind de wagon



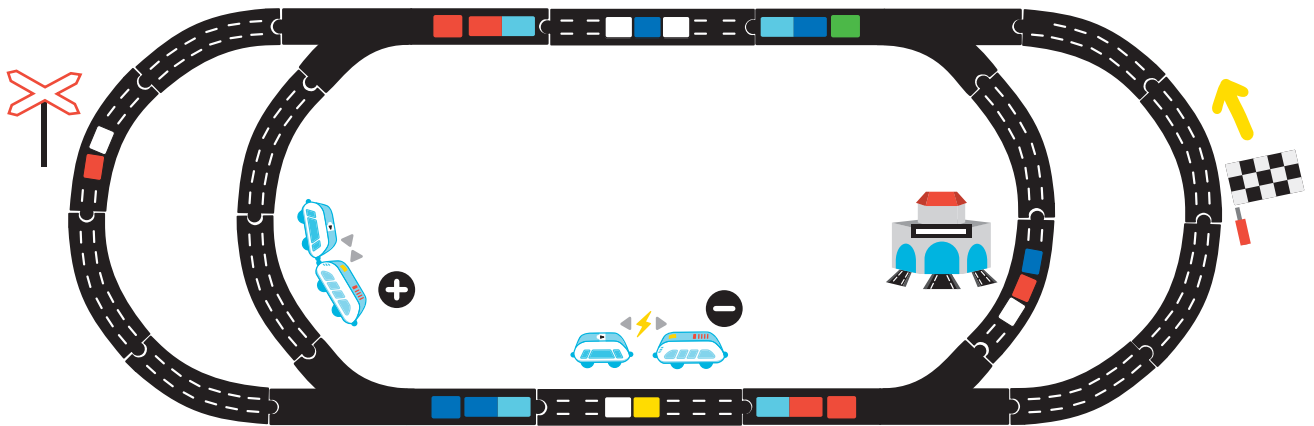
▶ ⚡ ▶ Los koppelen



☒ Finish

▶ **LEG DE PLAATJES OP DE JUISTE PLEK NAAST DE RAILS:**

✓ KLAAR



De opdracht is dat wij onze wagon ophalen en los koppelen.
Zorg ervoor dat alle codes op de juiste manier werken!

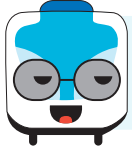
▶ **BEKIJK JAMY'S PLAN!**

✓ KLAAR

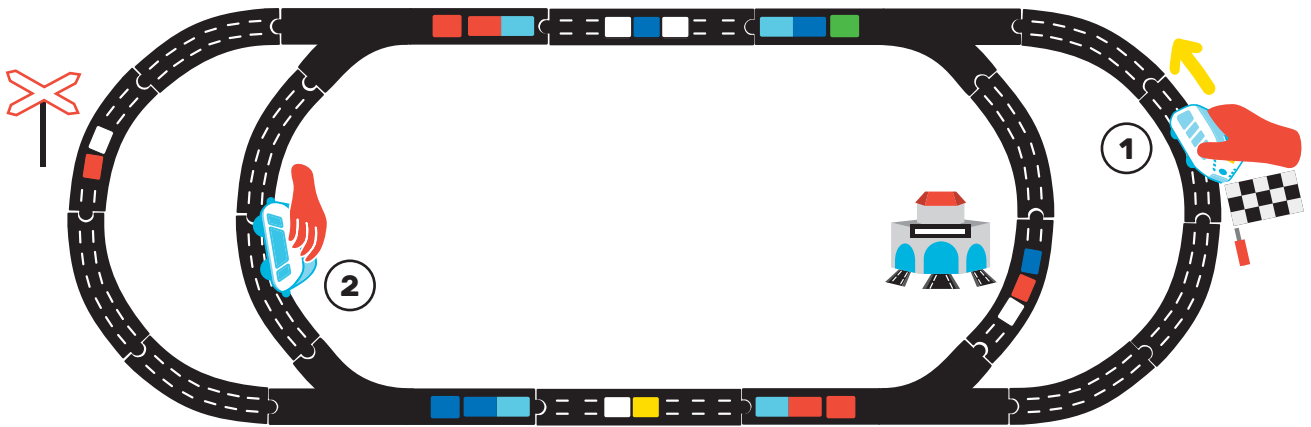
JAMY'S PLAN

	Jamy begint bij start zonder wagon
	Haal de wagon op
	Wacht voor 2 seconden bij de kruising
	Ontkoppel de wagon
	Ga naar de garage





Volg de stappen om de opdracht succesvol af te ronden!



▶ ① **ZET JAMY BIJ DE START, LAAT HEM RIJDEN EN KIJK WAT ER GEBEURT.** ☒ KLAAR

▶ ② **ZET DE WAGON NEER BIJ + . WAT IS DE JUISTE MANIER?** ☒ KLAAR

▶ **ER GAAT IETS MIS! WELKE CODE ZIJN WE NODIG? PAS HET AAN!** ☒ KLAAR

TIP: Gebruik de kleurcode kaart



Dankjewel!

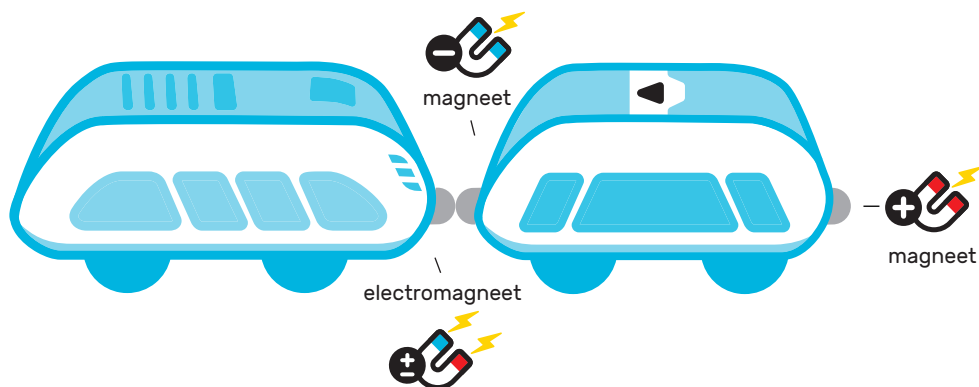
De rails zijn nu goed en de opdracht is klaar! Maar nu heb ik een **extra opdracht!** Eén van de codes op de rails is overbodig. Weet jij welke? Haal deze code weg.

▶ **WELKE CODE IS OVERBODIG? WANNEER JIJ HET GEVONDEN HEBT HAAL JIJ 1 PROGRAMMEERBLOKJE WEG EN TEST JIJ HET.** ☒ KLAAR

OPDRACHT: Hoe werkt het?



Net als mijn wagon heb ik een magneet, **maar niet elke magneet is hetzelfde!**



? **Waarom is het belangrijk op welke manier de wagon is bevestigd?**

? **Welke andere objecten ken jij met een magneet?**
