

Veiligheid: Let op!

De tijd dat de bal rolt: per commando niet langer dan 3 seconden

Snelheid van de bal: niet hoger dan 100

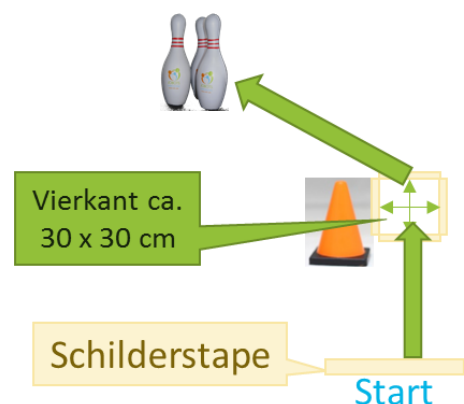
Je kent de volgende commando's: **Roll, Set Color.**

Doel van deze opdracht is om de Sphero te laten kegelen.

3.1 Opdracht

Stap 1. Zet het onderstaande veld uit:

Stap 2. Maak een programma waarmee de Sphero van het startpunt naar de pilon rolt, daar omheen rolt (niet omgooit!), en dan naar de kegels rolt en deze omgooit. Laat zoveel mogelijk kegels tegelijk omvallen.



Variant

Stap 3. Doe een wedstrijdje met een ander groepje van je klas, en kijk wie de meeste kegels kan laten omvallen!