

SPHERO PLAY APP

De Play app is waar je je rijdmodi en in-app spellen kunt vinden.

1

Download de Sphero Play app op je mobiele telefoon op sphero.com/downloads



2

Zet Bluetooth aan en open de app.

3

Selecteer je robot.

4

Richt je robot (zie activiteit 1.1)

5

Selecteer een rijmodus.

Hint: Dit bevindt zich in de hoek links onderin het Rijd scherm.



6

Ga naar de Instellingen om de snelheid, de kleur, het volume en nog meer aan te passen.

Hint: Deze is rechts boven in het Rijd scherm te vinden.



7

Gebruik de Sphero Play app om de bijbehorende activiteiten te doen.

SPHERO EDU APP

De Sphero Edu app is dé plaats om te coderen, te leren en te delen.

1

Download de Sphero Edu app op je mobiel op sphero.com/downloads.



2

Zet Bluetooth aan en open de app.

3

Verbind je robot.

4

Dit is waar je je robot kunt coderen met DRAW, BLOCKS & TEXT.



DRAW



BLOCKS



TEXT

5

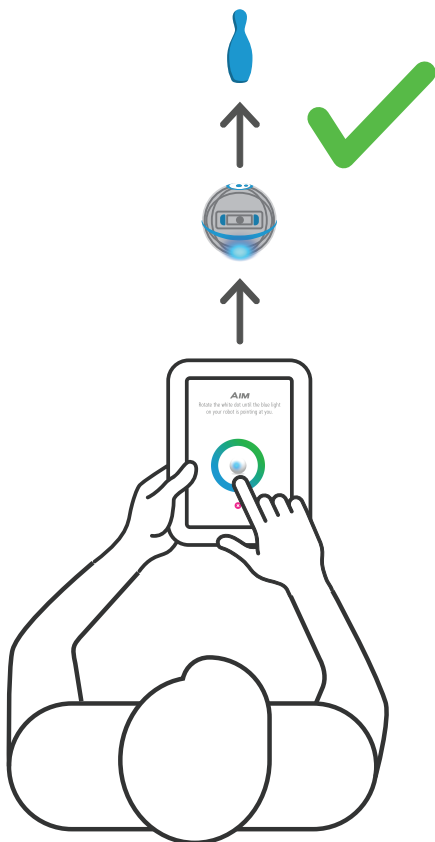
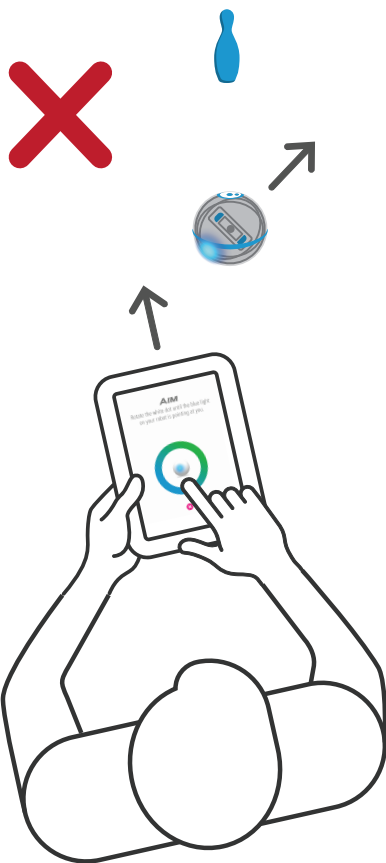
Creëer een programma of probeer een bestaande uit.

HET RICHT SPEL

1.1

Richt je robot naar waar je hem wilt hebben.

BEGINNER



BELANGRIJK

Richt je robot zo regelmatig opnieuw of wanneer hij niet meer gaat naar waar je hem wilt hebben.

HET RICHT SPEL

1

Zet een kegel neer en ga achter je robot staan.

2

Kies de Joystick Modus.

Hint: Zoek naar dit icoontje.



3

Tik op het richt icoon in de app.

Hint: Het ligt onderaan in het midden van het scherm.



4

Mini heeft een voor- en achterkant. De blauwe stip op Mini laat ons weten in welke richting hij kijkt. Je moet ervoor zorgen dat de stip achterop staat, aan jouw kant.

VOORKANT



ACHTERKANT

5

Druk op de stip in de app en draai deze rond totdat de stip op de Mini jouw kant op wijst. Gefeliciteerd! Je robot is fatsoenlijk afgericht.



6

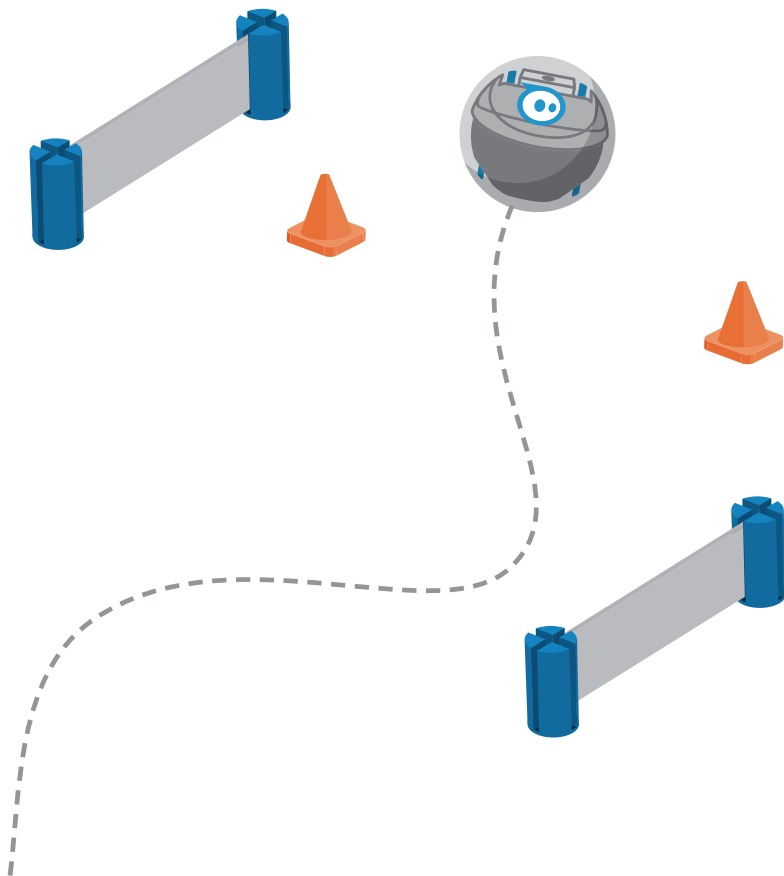
Duw nu voorzichtig de joystick naar voren om de kegel omver te stoten.

RIJLES

1.2

Neem een speedcursus robotbesturing.

BEGINNER



RIJMODUS



SNELHE



RIJLES

1

Selecteer vanaf het Rijmodus menu een modus.



Hint: Als je je al in een rijmodus begeeft, tik dan op het icoontje links onderin om naar het hoofdmenu te gaan.

2

We zullen voor deze activiteiten Joystick, Katapult, Kantel en Schop modi gebruiken.



Joystick



Katapult



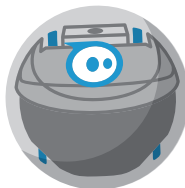
Kantel



Schop

3

Probeer de Mini tussen twee pionnen te sturen door elke rijmodus te gebruiken.

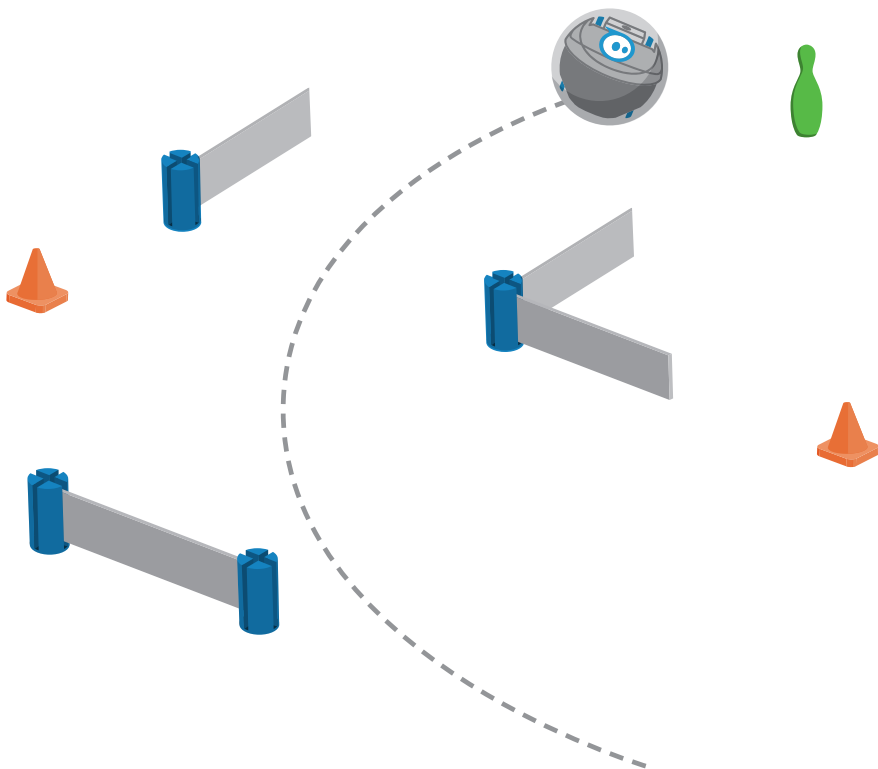


SNELHEIDSDUIVEL

1.3

Leer hoe je Mini sneller of langzamer kunt laten gaan.

BEGINNER



RIJMODUS



JOYSTICK

SNELHE



SNELHEIDSDUIVEL

1

Kies de Joystick Modus en open de Instellingen.



Hint: Deze optie bevindt zich in de rechter bovenhoek van het scherm.

2

De middelste schuifknop bepaalt de Snelheid. Sleep deze helemaal naar links. Dit is de langzaamste snelheid.



3

Sluit de Instellingen af.

4

Bouw een bocht van 90 graden, richt je robot en stuur hem vervolgens door de bocht.

5

Probeer dit nu nogmaals op de snelste snelheid.

6

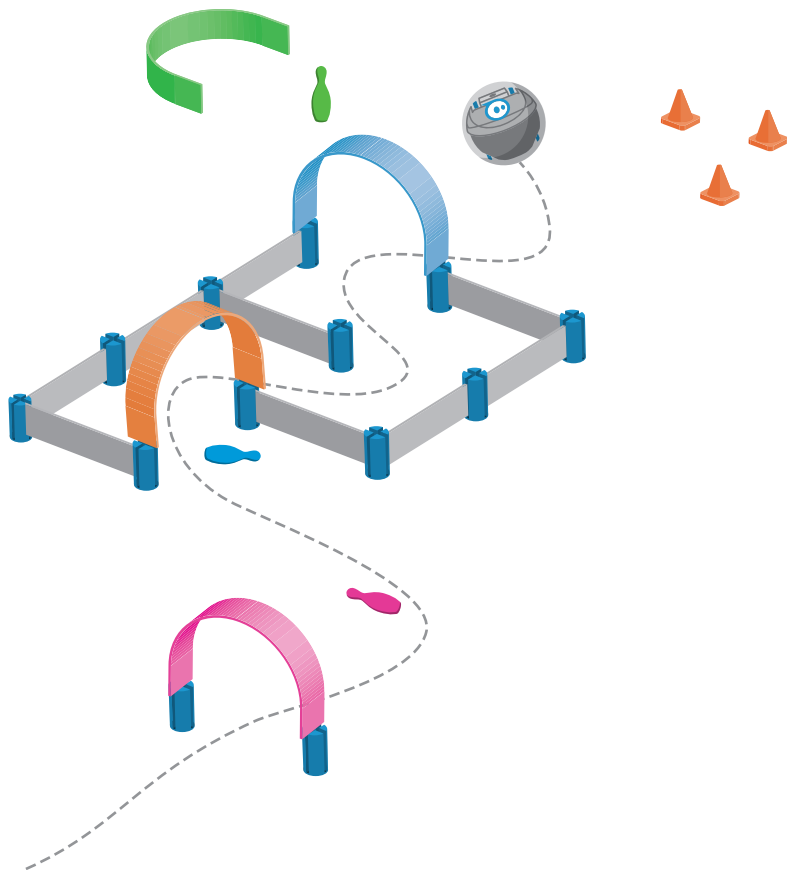
Als je moeite hebt Mini onder controle te houden tijdens een activiteit, probeer dan de snelheid aan te passen.

DOOLHOFBAL

1.4

Gebruik je creativiteit om je eerste coole parcours te bouwen.

BEGINNER



RIJMODUS



JOYSTICK

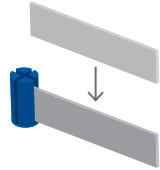
SNELHE



DOOLHOFBAL

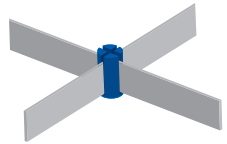
1

Schuif rails in de aansluitingen.



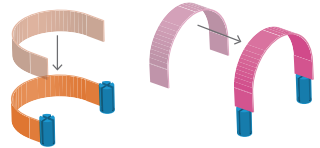
2

Elke aansluiting heeft vier sleuven zodat je de rails op verschillende manieren kunt bevestigen.



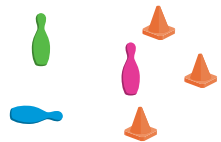
3

Schuif bogen in de aansluitingen. Zet ze verticaal of horizontaal op.



4

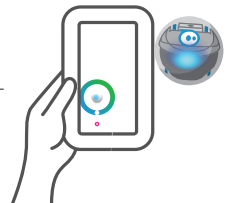
Zet kegels en pionnen neer om een doolhof te maken.



5

Richt Mini naar waar je hem wilt sturen en leidt hem door je doolhof heen!

(Zie activiteit 1.1 voor een les in richten)

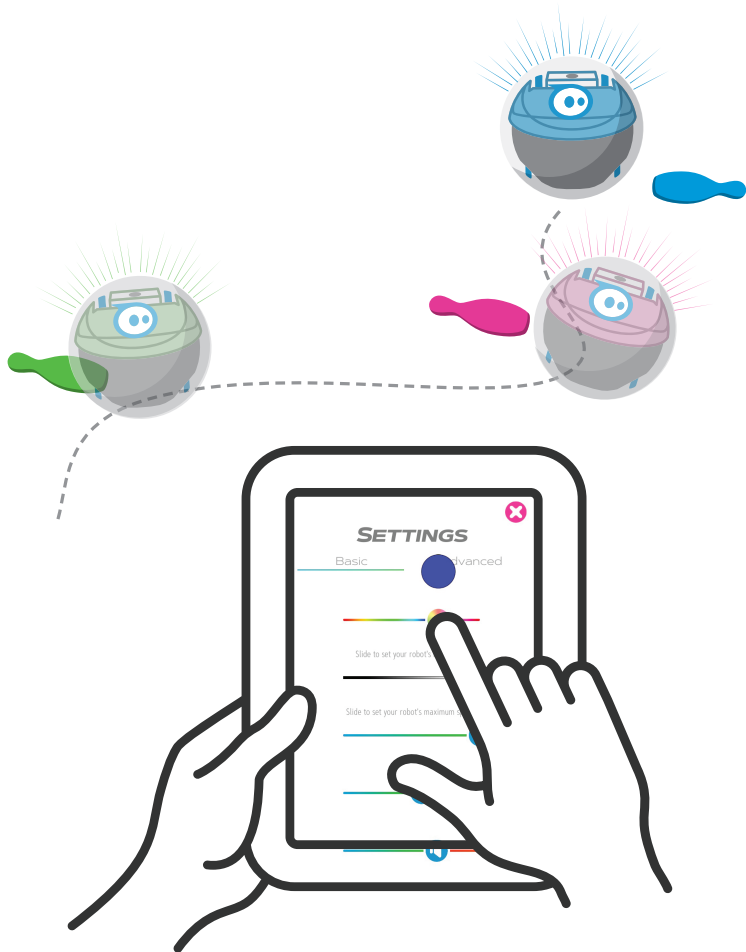


TIJD OM TE STRALEN

1.5

Personaliseer de kleur van je robot.

BEGINNER



RIJMODUS



JOYSTICK

SNELHE



TIJD OM TE STRALEN

1

Doe het licht in de kamer uit.
(Optioneel, maar wel cool.)

2

Selecteer een rijmodus en tik op Instellingen.

3

Sleep de schuifknop om de kleur aan te passen. Sleep de volgende slider omlaag om de helderheid aan te passen.



Slide to set your robot's brightness:



4

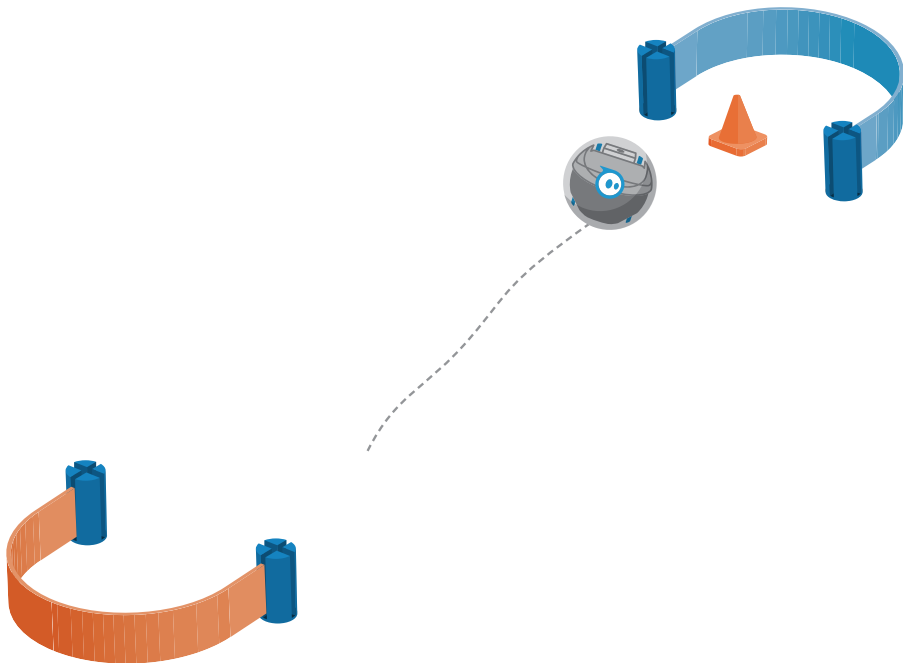
Plaats de kegels op de grond. Verander de kleur van je robot naar de kleur van elke kegel en stoot ze één voor één omver.

MUNTEN OP DOELPUNTEN

2.1

Scoor een goooaaal met Mini.

INTERMEDIATE



RIJMODUS



Schop

SNELHE



MUNTEN OP DOELPUNTEN

1

Zet een horizontale boog op.

2

Kies voor de Schop
Modus en richt Mini
naar de goal.

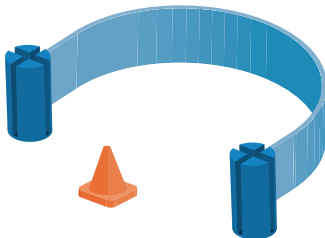


3

Scoor een open net goal met Mini.

4

Plaats nu een pion bij de opening van de
boog dit is de goalkeeper.



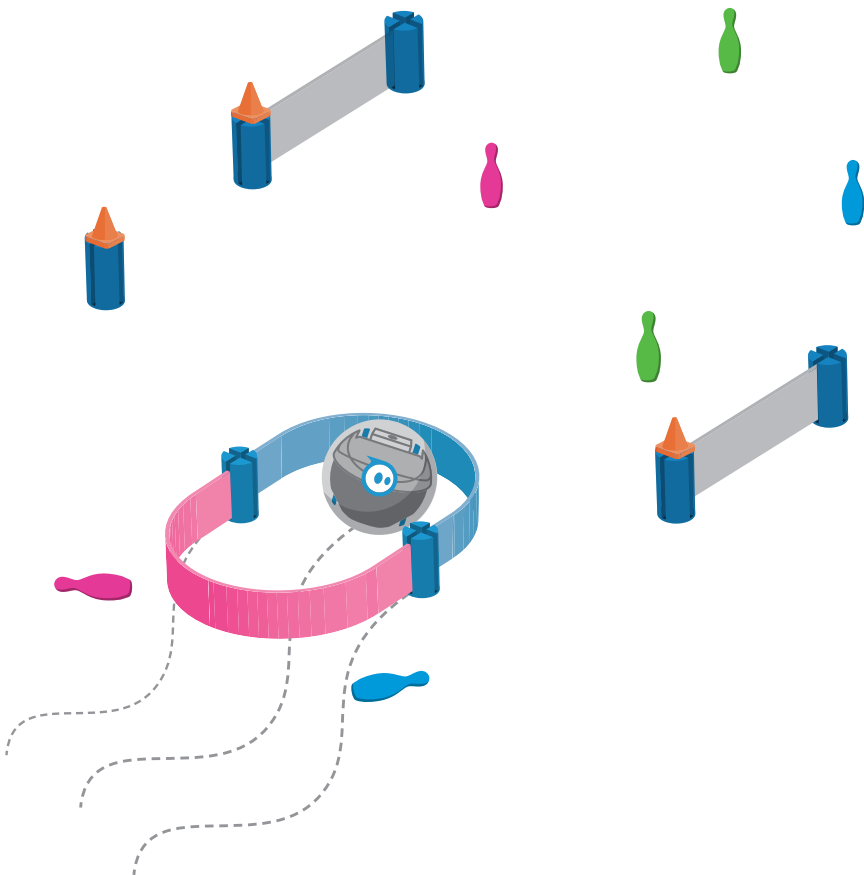
5

Probeer Mini in de goal te krijgen zonder
de pion te raken.

VERNIETIGING, MAN 2.2

Gebruik Mini om alles omver te stoten.

INTERMEDIATE



RIJMODUS



JOYSTICK

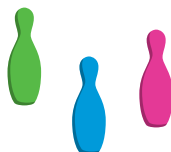
SNELHE



VERNIETIGING, MAN

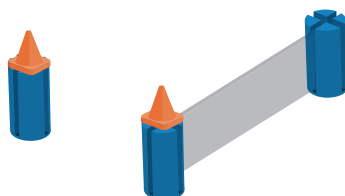
1

Zet de kegels neer.



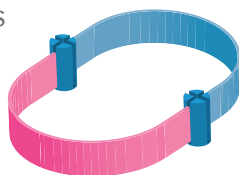
2

Plaats pionnen bovenop de aansluitingen.



3

Verbind twee bogen en plaats Mini in het midden hiervan.



4

Kies de Joystick Modus en richt Mini naar waar je hem wilt hebben.



5

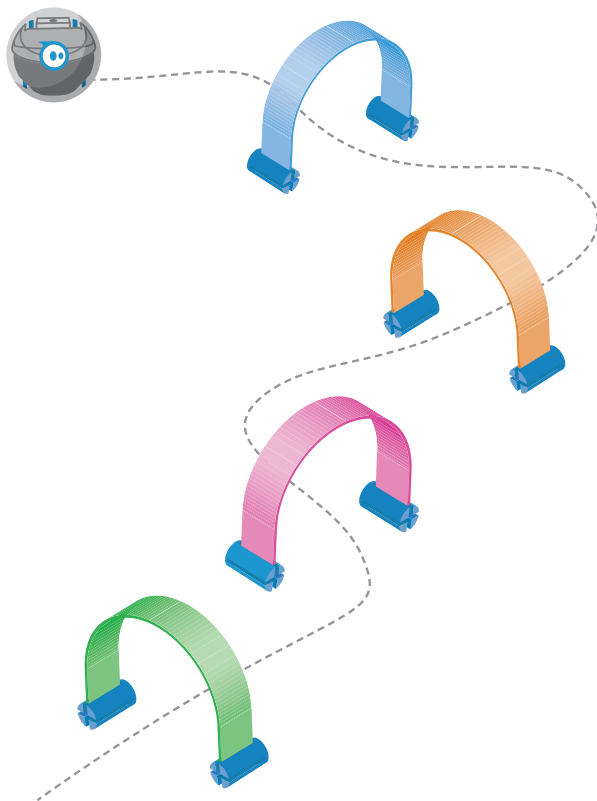
Duw de bogen rond om de obstakels omver te stoten.

BOT & WEVEN

2.3

Stuur Mini net als een Olympische skiër door alle vier de bogen.

INTERMEDIATE



RIJMODUS



Kantel

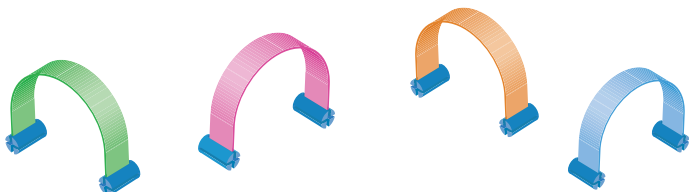
SNELHE



BOT & WEVEN

1

Zet alle vier de bogen verticaal op.



2

Kies de Kantel Modus en richt Mini naar waar je hem wilt hebben.



3

Stuur Mini door elk van deze bogen.

4

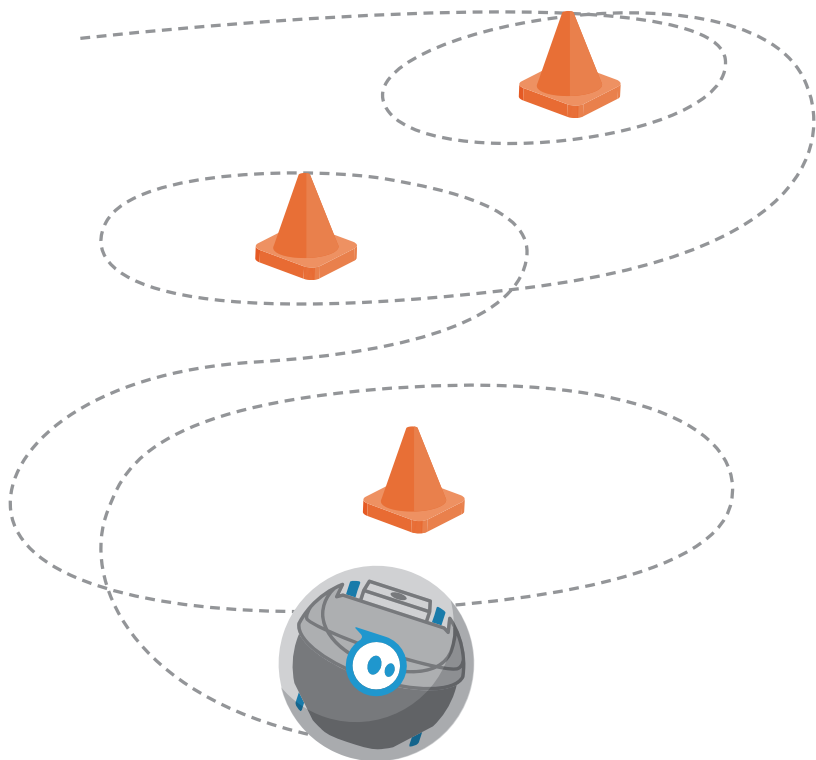
Verspreid de bogen en probeer het nogmaals.

PION-TREK

2.4

Laat Mini één voor één om de pionnen cirkelen.

INTERMEDIATE



RIJMODUS



JOYSTICK

SNELHE



PION-TREK

1

Verspreid de kegels over de vloer.

2

Kies de Joystick Modus en richt Mini naar waar je hem wilt hebben.



3

Laat Mini eenmaal om elke kegel cirkelen.

4

Probeer dit nog eens met de Kantel Modus.

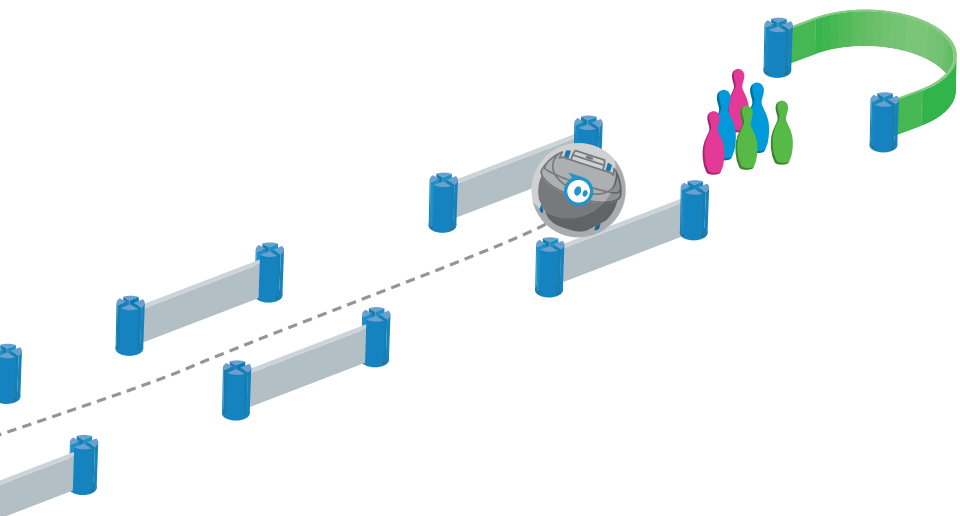


OMGEKEGELD

2.5

Verander je robot in een bowlingbal.

INTERMEDIATE



RIJMODUS



Katapult

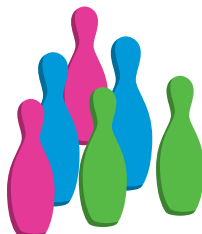
SNELHE



OMGEKEGELD

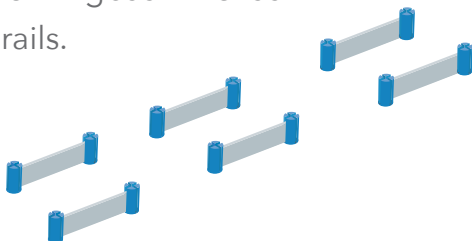
1

Zet alle 6 de kegels neer.



2

Maak een bowlingbaan met aan elke kant 3 rails.



3

Kies Katapult Modus en richt Mini naar waar je hem wilt hebben.



4

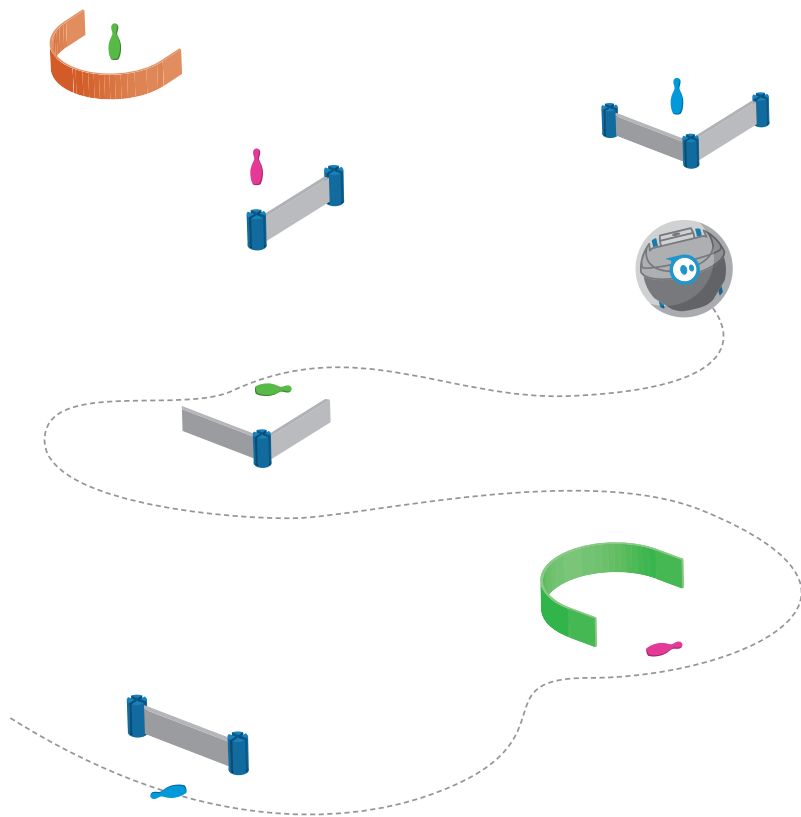
Stoot alle kegels omver. Lukt het jou om een Turkey (3 strikes achter elkaar) te halen?

OMGEKEGELD

3.1

Stoot alle kegels zo snel mogelijk omver.

ADVANCED



RIJMODUS



Kantel

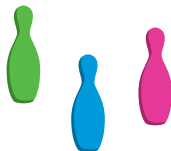
SNELHE



OMGEKEGELD

1

Zet kegels overal in de kamer neer.



2

Kies de Kantel Modus en richt Mini naar waar je hem wilt hebben.

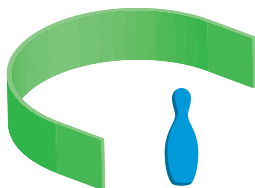
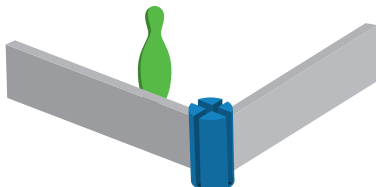


3

Kun je ze binnen 45 seconden omstoten? 30? 15?

4

Voeg rails en bogen toe en probeer het nog een keer.

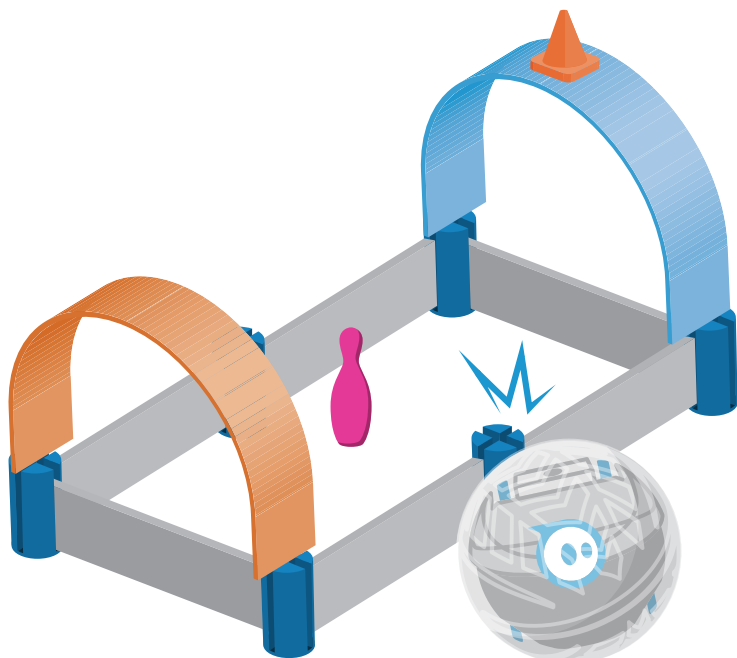


BESCHERM DE KEGEL

3.2

Test je ingenieursvaardigheden door een Mini-bestendig fort op te bouwen.

ADVANCED



RIJMODUS



JOYSTICK

SNELHE



BESCHERM DE KEGEL

1

Gebruik de inbegrepen accessoires om een sterk fort te bouwen.

2

Plaats hier een enkele kegel in.

3

Maak de robotische bal hoes vast. Kies de Joystick Modus en richt Mini naar waar je hem wilt hebben.



4

Stuur Mini het fort in.

5

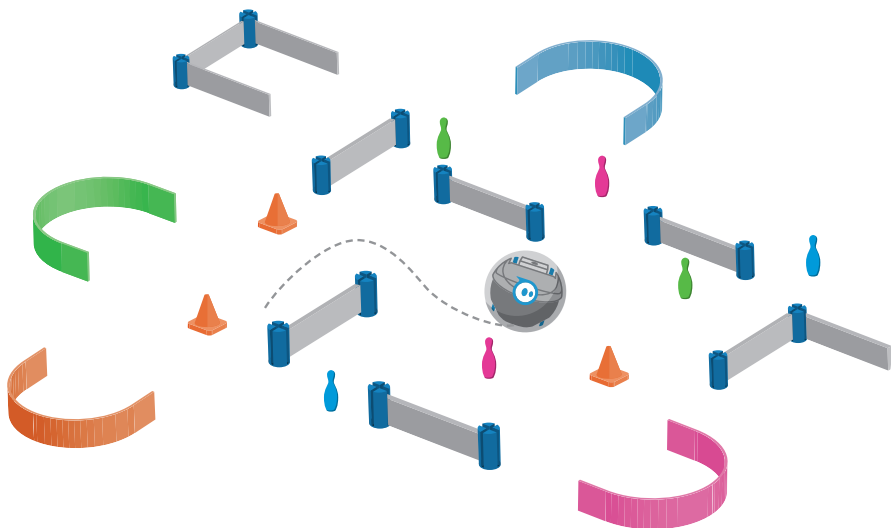
Als je kegel omver is gevallen, versterk dan je fort. Als dit niet gebeurde, laat Mini dan wat sneller gaan en probeer het nog eens.

ZOMBIE ONTSNAPPING

3.3

Maak je klaar en overleef de zombie apocalypse.

ADVANCED



RIJMODUS



Kantel

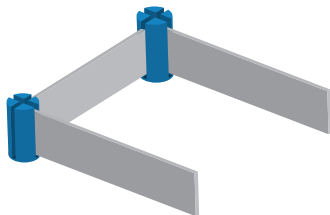
SNELHE



ZOMBIE ONTSNAPPING

1

Verbind drie rails – dit is de bunker.



2

Verspreid kegels, pionnen en aansluitingen (de zombies) vóór de bunker.

Hint: Sluit je ogen terwijl je dit doet.

3

Kies de Joystick Modus en richt Mini naar waar je hem wilt hebben.



4

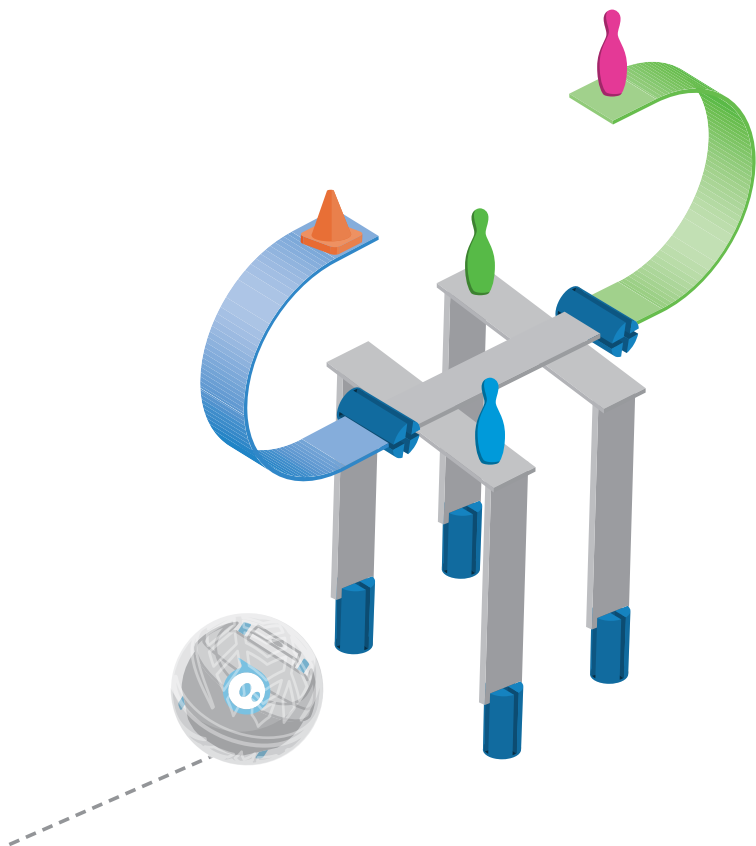
Stuur Mini voorzichtig de bunker in zonder de zombies aan te raken.

SLOOPKOGEL

3.4

Je hoeft alleen maar de muren te slopen.

ADVANCED



RIJMODUS



Katapult

SNELHE



SLOOPKOGEL

1

Bouw een hoge toren.

2

Maak de robotische bal hoes vast.



3

Kies Katapult Modus en richt Mini naar waar je hem wilt hebben.



4

Ram tegen de toren aan. Kun jij hem volledig omver halen met slechts één stoot?

ARCHIE BUMPER

3.5

Laat zien hoe goed je met je robot om kunt gaan.

ADVANCED



RIJMODUS



Kantel

SNELHE



ARCHIE BUMPER

1 Zet bogen verticaal neer en plaats hier bovenop wat kegels.

2 Maak de robotische bal hoes vast.



3 Kies de Joystick Modus en richt Mini naar waar je hem wilt hebben.



4 Stoot de kegels omver zonder de bogen omver te stoten.

5 Probeer dit nogmaals met de Katapult Modus en de Schop Modus.